



• Koumanant da / abonnement à :

- Ya! boutin Ya! niverel Ya! priz izel

Anv (nom) : _____

Anv-bihan (prénom) : _____

Chomlec'h (adresse) : _____

Kod-post (code postal) : _____ **Kêr (ville) :** _____

Ganet d'ar (né.e le) : _____

Postel (email) : _____

• 2 zoare, kelc'hit ho tibab (2 solutions, entourez votre choix) :

	“boutin”	“priz izel”*	“niverel”
Chekenn (1 bloaz) Par chèque (1 an)	80€/bloaz	40€/bloaz	<input type="checkbox"/>
Treuzvankadenn (prélèvement)	6€/miz	<input type="checkbox"/>	2,5€/miz

*ur priz izel evit tud dilabour, studierien, stajidi gant ur stummadur hir war ar brezhoneg pe skolidi ar c'hentelioù noz

*un tarif spécial pour les personnes au chômage, les étudiant.es, les stagiaires d'une formation longue de bretons ou celles/ceux des cours du soir

• Evit koumanantiñ (pour s'abonner) :

Leuniañ ar paper amañ a-us (remplir le bon).

Kas anezhañ deomp gant ho chekenn pe gant **ho RIB** (goude bezañ leuniet an aotre-treuzvankañ amañ dindan) (le renvoyer avec un chèque ou l'autorisation de prélèvement et le **RIB**, remplie à Keit Vimp Bev 29520 Laz)

Nom, prénom et adresse du débiteur

Nom :

Adresse :

CP : Ville:

Compte à débiter

Code banque	Code guichet	N° de compte	Clé RIB

BIC :

Nom et adresse du créancier

Keit Vimp Bev
22 grande rue - 29520 Laz
N° national d'émetteur : 459818

Établissement teneur du compte à débiter

Banque :

Adresse :

CP : Ville :

⇒ Montant à prélever mensuellement : €

Fait à :

Le :

Signature (obligatoire) :

Les informations contenues dans la présente demande ne seront utilisées que pour les seules nécessités de la gestion et pourront donner lieu à l'exercice du droit individuel d'accès auprès du créancier à l'adresse ci-dessus, dans les conditions prévues par la délibération n° 80-10 du 01/04/80 de la Commission Nationale de l'Informatique et des libertés.

• Emezelañ (adhérer à l'association) :

- C'hoant 'm eus bezañ ezel eus kevredigezh Keit Vimp Bev. Setu ma skodenn 10 €.

Je souhaite adhérer à l'association, voici ma cotisation de 10 €.

